

| Semestr   | Przedmiot                                 | ECTS       |
|-----------|-------------------------------------------|------------|
| Semestr 1 | Wprowadzenie do studiowania               | 0          |
|           | Prawne i społeczne problemy informatyki   | 2          |
|           | Matematyka                                | 5          |
|           | Podstawy zarządzania                      | 5          |
|           | Podstawy obsługi Word i Excel             | 4          |
|           | Wprowadzenie do baz danych                | 5          |
|           | Fizyka dla informatyków                   | 4          |
|           | Podstawy ekonomii                         | 5          |
|           | <b>Razem</b>                              | <b>30</b>  |
| Semestr 2 | Język angielski                           | 2          |
|           | Systemy operacyjne i sieci komputerowe    | 5          |
|           | Wprowadzenie do programowania             | 5          |
|           | Wprowadzenie do technologii webowych      | 5          |
|           | Architektura systemów komputerowych       | 4          |
|           | Statystyka opisowa                        | 5          |
|           | Psychologia                               | 4          |
|           | Wychowanie fizyczne                       | 0          |
|           | <b>Razem</b>                              | <b>30</b>  |
| Semestr 3 | Język angielski                           | 2          |
|           | Bezpieczeństwo systemów informatycznych   | 4          |
|           | Badania operacyjne i metody optymalizacji | 3          |
|           | Fizyka gier                               | 4          |
|           | Programowanie obiektowe                   | 5          |
|           | Silniki gier                              | 5          |
|           | Modelowanie obiektów świata 3D            | 4          |
|           | Matematyka dyskretna                      | 3          |
|           | <b>Razem</b>                              | <b>30</b>  |
| Semestr 4 | Język angielski                           | 2          |
|           | Komunikacja w zespole międzykulturowym    | 4          |
|           | Warsztaty przedsiębiorczości              | 4          |
|           | Ekonometria                               | 5          |
|           | Programowanie urządzeń mobilnych          | 5          |
|           | Programowanie aplikacji webowych          | 5          |
|           | Animacje świata 2D i 3D                   | 5          |
|           | <b>Razem</b>                              | <b>30</b>  |
| Semestr 5 | Język angielski                           | 2          |
|           | Zarządzanie cyklem życia aplikacji        | 4          |
|           | Podstawy pracy z dźwiękiem                | 5          |
|           | Ludologia: teoretyczna analiza gier       | 4          |
|           | Proseminarium                             | 3          |
|           | Prototypownie gry komputerowej (P1)       | 6          |
|           | Praktyka zawodowa 240 godz.               | 6          |
|           | <b>Razem</b>                              | <b>30</b>  |
| Semestr 6 | Język angielski                           | 2          |
|           | Programowanie Shaderów                    | 4          |
|           | Iteracyjny rozwój gry komputerowej (P2)   | 6          |
|           | Praktyka zawodowa 240 godz.               | 6          |
|           | Przedmioty do wyboru                      | 12         |
|           | <b>Razem</b>                              | <b>30</b>  |
| Semestr 7 | Seminarium dyplomowe                      | 8          |
|           | Balans i testowanie gry komputerowej (P3) | 6          |
|           | Przedmioty do wyboru                      | 16         |
|           | <b>Razem</b>                              | <b>30</b>  |
|           | <b>Razem</b>                              | <b>210</b> |