

Kierunkowe efekty kształcenia dla kierunku

INFORMATYKA I EKONOMETRIA

nabór 2016/2017

Objaśnienie oznaczeń w symbolach:

K1P - kierunkowe efekty kształcenia, studia I stopnia, profil praktyczny

W (po podkreślniku) - kategoria wiedzy

U (po podkreślniku) - kategoria umiejętności

K (po podkreślniku) - kategoria kompetencji społecznych

Symbole efektów kształcenia	OPIS KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA po zakończeniu studiów I stopnia na kierunku <i>Informatyka i ekonometria</i> absolwent:
WIEDZA	
K1P_W01	Ma podstawową wiedzę w zakresie ekonomii i dyscyplin pokrewnych na temat funkcjonowania gospodarki rynkowej, wyboru społecznego i ekonomicznego w warunkach ograniczonych zasobów, a także więzi społecznych kształtowanych przez te mechanizmy.
K1P_W02	Ma podstawową wiedzę matematyczną i fizyczną na poziomie niezbędnym dla ilościowego opisu, zrozumienia oraz modelowania problemów występujących w informatyce.
K1P_W03	Zna metody analizy zjawisk i procesów społeczno-gospodarczych z zakresu statystyki opisowej, ekonometrii oraz badań operacyjnych
K1P_W04	Ma podstawową wiedzę w zakresie standardów i norm technicznych w zakresie informatyki, w tym budowy i utrzymania aplikacji informatycznych i infrastruktury sprzętowej.
K1P_W05	Posiada podstawową wiedzę na temat utrzymania systemów informatycznych i sieci komputerowych, w tym aktualizacji komponentów użytych do budowy, zarządzania wersją instalacji, standardów publikacji upgradów.
K1P_W06	Posiada podstawową wiedzę dotyczącą powszechnie wykorzystywanych języków i metod programowania oraz środowisk ich zastosowania.
K1P_W07	Posiada podstawową wiedzę na temat elektronicznej reprezentacji przechowywania, przetwarzania i wymiany danych.
K1P_W08	Zna mechanizmy (podejścia i metody) niezbędne do zaprojektowania systemu informatycznego, instalacji sieci komputerowej.
K1P_W09	Zna podstawy prawa autorskiego i rozumie zasady ochrony własności intelektualnej i przemysłowej oraz postaw etycznych, w tym w biznesie informatycznym. Potrafi korzystać z zasobów informacji patentowej.
K1P_W10	Zna zasady i procedury tworzenia indywidualnych form przedsiębiorczości w branży informatycznej.
K1P_W11	Ma podstawową wiedzę z zakresu zarządzania, w tym zarządzania projektami oraz zarządzania jakością z uwzględnieniem branży informatycznej i prowadzenia działalności gospodarczej.
K1P_W12	Ma podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia społecznych, ekonomicznych, prawnych i innych pozatechnicznych uwarunkowań działalności inżynierskiej.

K1P_W13	Zna i rozumie podstawowe koncepcje ujęcia teorii motywacji oraz funkcjonowania człowieka jako podmiotu konstytuującego struktury społeczne. Zna i rozumie cechy człowieka jako twórcy kultury oraz dostrzega znaczenie przywództwa i pracy zespołowej w efektywnym funkcjonowaniu struktur społecznych.
K1P_W14	Posiada podstawową wiedzę w ramach kierunku Informatyka i ekonometria w zakresie wybranego modułu specjalnościowego.
UMIEJĘTNOŚCI	
K1P_U01	Potrafi wykorzystać podstawową wiedzę teoretyczną i pozyskiwać dane do analizowania przyczyn i przebiegu konkretnych zjawisk i procesów społeczno-gospodarczych oraz interpretować wyniki tych analiz.
K1P_U02	Potrafi wykorzystywać poznane narzędzia matematyczne, fizyczne i statystyczne do analizy problemów występujących w ekonomii, zarządzaniu, finansach, potrafi je przełożyć na język informatyczny z zastosowaniem dedykowanego programu lub pisząc algorytm w którymś z języków programowania.
K1P_U03	Umie stosować arkusz kalkulacyjny w celu estymacji i weryfikacji modeli opisujących współzależności zmiennych.
K1P_U04	Potrafi prognozować procesy i zjawiska społeczno-gospodarcze z wykorzystaniem standardowych metod ilościowych i narzędzi informatycznych.
K1P_U05	Prawidłowo posługuje się normami prawnymi i etycznymi oraz standardami przy analizie problemów ekonomicznych, opracowywaniu i opiniowaniu projektów i rozwiązań w biznesie.
K1P_U06	Potrafi identyfikować podstawowe problemy związane z projektowaniem i funkcjonowaniem systemów, sieci komputerowych oraz, opisywać je i proponować nowe rozwiązania, wykorzystując metody analityczne, symulacyjne i eksperymentalne.
K1P_U07	Potrafi przygotować specyfikację, zawierającą w szczególności potrzeby użytkowników końcowych systemu informatycznego (aplikacja webowa, gra, hurtownia danych, instalacja sieciowa itp.), uwzględniając przy tym pozatechniczne aspekty (np. prawne, ekonomiczne, społeczne).
K1P_U08	Potrafi, i zdobył w tym doświadczenie, zrealizować system informatyczny na podstawie przedstawionej specyfikacji i opracowanego projektu, posługując się w tym celu właściwymi technologiami, metodami, narzędziami oraz dobrymi praktykami.
K1P_U09	Potrafi wykonać dokumentację techniczną systemu informatycznego posługując się w tym celu właściwymi metodami, narzędziami oraz dobrymi praktykami.
K1P_U10	Potrafi, i zdobył w tym doświadczenie, przeprowadzać czynności instalacyjne, rozruchowe, konfiguracyjne i administracyjne w stosunku do typowego oprogramowania użytkowego, systemowego, sieci komputerowej.
K1P_U11	Umie zaplanować i wykonać pomiary podstawowych parametrów pracy, urządzeń, programów i systemów komputerowych wykorzystując znane metody i narzędzia pomiarowe, a także stosując metody eksperymentalne i symulacyjne. Potrafi zinterpretować uzyskane wyniki i formułować wnioski.
K1P_U12	Potrafi rozpoznawać i analizować zagrożenia dotyczące bezpieczeństwa i sprawności działania proponowanych i funkcjonujących rozwiązań informatycznych.
K1P_U13	Potrafi wykonać proste zadania informatyczne wykorzystując powszechne języki i metody programowania oraz systemy bazodanowe
K1P_U14	Potrafi efektywnie komunikować się w ramach zespołu oraz w relacjach zewnętrznych, także w środowisku międzykulturowym, używać języka specjalistycznego, porozumiewać się w sposób precyzyjny i spójny przy użyciu różnych kanałów i technik komunikacyjnych.

K1P_U15	Posiada umiejętność przygotowywania typowych prac pisemnych oraz wystąpień ustnych, dotyczących prac analitycznych, projektowych i programowych w języku polskim i obcym (j. angielski), z wykorzystaniem literatury naukowej i publicystyki przy zachowaniu praw autorskich, w stopniu wystarczającym do rozumienia interfejsów aplikacji, dokumentacji narzędzi informatycznych, języków programowania oraz narzędzi do kompilacji.
K1P_U16	Potrafi posługiwać się językiem obcym na poziomie biegłości B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego Rady Europy oraz posługuje się słownictwem specjalistycznym w stopniu wystarczającym do rozumienia interfejsów aplikacji, dokumentacji narzędzi informatycznych, języków programowania oraz narzędzi do kompilacji.
K1P_U17	Posiada praktyczne umiejętności w ramach kierunku Informatyka i ekonometria w zakresie wybranej specjalności zawodowej.
KOMPETENCJE SPOŁECZNE	
K1P_K01	Rozumie potrzebę nieustannego uczenia się i rozwoju kompetencji osobistych oraz interpersonalnych. Potrafi uzupełniać i doskonalić nabytą wiedzę i umiejętności dokonując samooceny własnych kompetencji, wyznacza kierunki własnego rozwoju i kształcenia.
K1P_K02	Rozumie potrzebę zespołowego działania i przyjmowania w nim różnych ról, potrafi efektywnie współpracować z osobami różnych kultur i narodowości.
K1P_K03	Prezentuje postawę przedsiębiorczą zarówno w poszukiwaniu pracy, jak i jej wykonywaniu oraz podejmowaniu działalności gospodarczej.
K1P_K04	Jest zdolny do skutecznego komunikowania się w miejscu pracy i poza nim, negocjowania i przekonywania w imię osiągnięcia wspólnych celów.
K1P_K05	Adaptuje się do działania w nowych warunkach i sytuacjach oraz wykazuje otwartość międzykulturową, jak również postępuje etycznie w ramach wyznaczonych ról zawodowych i społecznych, wykazuje niezbędną społeczną wrażliwość oraz jest świadom zagrożeń związanych z Internetem i biznesem informatycznym.
K1P_K06	Ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne skutki działalności inżynierskiej, oraz prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy związane z wykonywaniem zawodu.