



Wyższa Szkoła Ekonomii
i Informatyki w Krakowie

Назва навчального закладу: Університет економіки та комп'ютерних наук у Кракові

Адреса установи: św. Filipa 17, 31-150 Краків

Прізвище та ім'я особи, відповідальної за співпрацю: Ізабела Курзея-Ях

Електронна адреса особи, відповідальної за співпрацю: ikurzeja@wsei.edu.pl

Телефон відповідального за співпрацю: 504-344-561

Назва, вид діяльності та розширений опис діяльності:

***Літні вівторки на WSEI - серія освітніх воркшопів інтеграційного
характеру***

для дітей та підлітків з Польщі та України

Університет економіки та комп'ютерних наук у Кракові присутній на ринку вже 20 років. Ми сучасний, доброзичливий університет, який навчає лише на практичному шляху: 50% персоналу – практики з компаній, більшість занять – це семінари та практикуми. Нас вирізняє підхід, спрямований на набуття студентами практичних навичок у сфері ІТ, менеджменту, фінансів та бухгалтерського обліку та розвиток у них навичок професійного спілкування. Ми проводимо заняття та майстер-класи для старшокласників, співпрацюємо з місцевими громадськими організаціями та організовуємо майстер-класи з програмування для дітей.

Вид діяльності

У рамках циклу під назвою Літні вівторки на WSEI – ми запланували безкоштовні практичні майстер-класи з підприємництва, креативного мислення та командної роботи для дітей та підлітків з Польщі та України, комп'ютерні класи з використанням Visual Studio та основи програмування ігор на Unity. Семінари проходитимуть у





навчальних кімнатах та комп'ютерних лабораторіях на кампусі Університету економіки та комп'ютерних наук у Кракові кожного вівторка місяця протягом серпня-вересня 2022 року.

Мета

Метою всіх семінарів є польсько-українська інтеграція дітей та молоді. Під час воркшопів, окрім отримання практичних знань та навичок, учасники матимуть можливість здобути базові навички, такі як робота в групах, спілкування в міжкультурному середовищі, учасники зустрічі матимуть час пізнати один одного через гру чи спільну проблему вирішення. Під час семінару опікуни/батьки учасників зможуть користуватися підготовленою кімнатою з частуваннями – ми надамо їм можливість вільно поспілкуватися, обмінятися досвідом – ми припускаємо, що цей час, проведений разом, також піде на користь для обох середовищ.

Розширений опис діяльності

Кожну зустріч буде проводити людина, яка має досвід проведення занять для дітей та підлітків. Заняття проводитимуться польською мовою з присутністю перекладача з української мови. Для кожної зустрічі буде забезпечено харчування. Кожен учасник семінару отримає узагальнені матеріали занять. Під час усіх майстер-класів призи та подарунки розподілятимуться між учасниками шляхом конкурсу/розіграшу. Організатор надасть фотозвіт кожного воркшопу та підсумок всього проекту. Кожен із воркшопів буде проходити під наглядом 2 координаторів Організатора.

Метою кожного із запланованих семінарів є польсько-українська інтеграція та набуття практичних знань і навичок у сфері:

1. Майстер-клас для молоді: Перший крок у кар'єрі

Тривалість: 3 години

Кількість учасників: 20 осіб

Тема:

- пізнати свої професійні схильності
- виділяйтеся для роботодавця
- створіть професійне резюме





- ця співбесіда не така вже й страшна, тобто як підготуватися до зустрічі з рекрутером.

2. Творча майстерня для підлітків: Вавилонська вежа

Тривалість: 2 години

Кількість учасників: 20 осіб

Тема:

Захоплююча розвага

— будівництво вежі командами з кількох людей. Будуємо вчасно. Перемагає команда, яка побудує найвищу вежу. Ми познайомимось один з одним і все це з дрібною конкуренцією.

3. Комп'ютерний практикум для підлітків: Перші кроки у Visual Studio

Тривалість: 6 годин

Кількість учасників: 20 осіб

Зміст:

- обговорення теорії об'єктно-орієнтованого програмування

- цикли, умовні оператори

- напишемо першу консольну програму, будемо виводити текст, прості арифметичні операції

- огляд класів і методів

- Windows Forms, ми розробимо зовнішній вигляд програми

- створення простого калькулятора у Windows Forms.

4. Майстер-класи з програмування для дітей: майстер-класи Minecraft. Створіть свою гру

Тривалість: 3 години

Кількість учасників: 2 групи по 15 осіб - всього 30





Тема:

- працювати з префабами та компонентами Unity
- ми зробимо свій власний Майнкрафт, але по-іншому - на основі відомих моделей Майнкрафт ми створимо зовсім інший світ і гру, яка використовує інші техніки
- Мета семінару
- ознайомити вас з найпопулярнішим варіантом розробки ігор
- учасники отримають навички розвитку просторового мислення.

Особлива пропозиція

У рамках просування організованих семінарів ми запланували: підготовку спеціального простору на нашому веб-сайті, просування в наших соціальних мережах (Facebook, LinkedIn, Instagram), підготовку плакатів та листівок, що рекламують серію зустрічей. Рекламні матеріали, позначення організатора в дописах і контенті будуть розглянуті після позитивного висновку щодо заявки. Інформація про реалізований проект буде передана нашим партнерам, серед яких: польські загальноосвітні школи, з якими ми співпрацюємо в рамках патронатних класів, Media School Foundation, Zustricz Foundation. Реєстрація на заходи буде безкоштовною за допомогою спеціальної платформи Eventea. Порядок подачі заявок на майстер-класи буде обов'язковим з урахуванням пріоритету українських дітей та молоді. Організатор забезпечить ефективну та постійну комунікацію з усіма зареєстрованими учасниками. Оскільки учасниками будуть неповнолітні, Організатор потребує згоди батьків на участь у семінарі.

Розклад заходів (місяць, день, година)

розклад	година	майстерклас
---------	--------	-------------





Вівторок:		
09.08.2022	10:00-15:00	Комп'ютерний практикум: Перші кроки в Visual Studio до 20 осіб
16.08.2022	10:00-13:00	Семінар з підприємництва: Перша сходінка в кар'єрі до 20 осіб
23.08.2022	10:00-13:00	Майстер-класи з програмування ігор: Майстер-класи з Minecraft. Створіть свою гру 2 групи по 15 осіб = 30 осіб
30.08.2022	11:00-13:00	Творчий майстерклас: Вавилонська вежа максимум 20 осіб
06.09.2022	10:00-15:00	Комп'ютерний практикум: Перші кроки в Visual Studio до 20 осіб
13.09.2022	11:00-13:00	Творчий майстерклас: Вавилонська вежа максимум 20 осіб
20.09.2022	10:00-13:00	Майстер-класи з програмування ігор: Майстер-класи з Minecraft. Створіть свою гру 2 групи по 15 осіб = 30 осіб





27.09.2022	10:00-13:00	Семинар з підприємництва: Перша сходінка в кар'єрі до 20 осіб.

Запланована відвідуваність (загальна кількість дітей, для якої можна організувати заняття)

Зважаючи на те, що наші майстер-класи ефективні для учасників, після консультації з викладачами ми запланували, що в кожному з них візьмуть участь:

1. Майстер-клас з підприємництва: Перший крок у кар'єрі - 20 осіб - молодь; 13-17 років
2. Творчий майстерклас: Вавилонська вежа – 20 осіб – молодь; 13-17 років
3. Комп'ютерний практикум: Перші кроки у Visual Studio – 20 осіб – молодь; 13-17 років
4. Майстер-класи з програмування ігор: майстер-класи Minecraft. Створіть свою гру: 2 групи по 15 осіб (у 2 окремих студіях одночасно) – 30 дітей; 7-12 років

Запланована кількість відвідувачів - 180 осіб *

