

RAPORT BRANŻA IT GAME DEV



Studia z zakresu gier komputerowych i multimedii stają się coraz bardziej atrakcyjne z powodu rosnącego zapotrzebowania na specjalistów w tych dziedzinach.

Rynki gier i multimedii rozwijają się dynamicznie, oferując szerokie możliwości zatrudnienia i atrakcyjne wynagrodzenia.

Oto kilka wyników badań i raportów, które podkreślają, dlaczego warto inwestować w edukację w zakresie gier komputerowych i multimedii.

PRACUJ W GAME DEV!

STUDIUM INFORMATYKĘ
STOSOWANĄ



1. ROSNĄCE ZAPOTRZEBOWANIE NA SPECJALISTÓW

- Wartość rynku: W 2023 roku globalny rynek gier komputerowych osiągnął wartość 175 miliardów dolarów, a przewiduje się, że do 2025 roku wzrośnie do 200 miliardów dolarów.
- Wzrost zatrudnienia: Branża gier komputerowych notuje roczny wzrost zatrudnienia o 8-10%, z rosnącym zapotrzebowaniem na specjalistów od game designu, programowania, grafiki i analizy danych związanych z grami. (Raport Newzoo: "Global Games Market Report 2023").



2. ATRAKCYJNE WYNAGRODZENIA DLA SPECJALISTÓW

- Zakres wynagrodzeń: Wynagrodzenia w sektorze gier komputerowych i multimedii są jednymi z najwyższych w branży IT w Polsce. Przeciętne wynagrodzenia wahają się od 9 000 PLN brutto dla młodszych specjalistów do 18 000 PLN brutto dla bardziej doświadczonych profesjonalistów. (Hays Poland: "Raport płacowy w branży gier i multimedii 2023")
- Porównanie wynagrodzeń: Specjaliści w dziedzinie gier komputerowych i multimedii zarabiają średnio o 20-30% więcej niż przeciętny pracownik w sektorze IT.
- Regionalne zróżnicowanie: Najwyższe wynagrodzenia odnotowuje się w Warszawie, Krakowie i Wrocławiu, gdzie średnia wynosi 14 000 PLN brutto miesięcznie. (GUS: "Raport o wynagrodzeniach w sektorze IT 2023")



3. PRZYSZŁOŚĆ BRANŻY GIER KOMPUTEROWYCH I MULTIMEDIÓW

- Wzrost inwestycji: Przewiduje się, że w latach 2023-2027 inwestycje w sektor gier i multimedii będą rosły o 7% rocznie, co przełoży się na większe zapotrzebowanie na wykwalifikowanych pracowników.
- Nowe technologie: Rozwój technologii takich jak VR, AR, AI i streaming gier zwiększa zapotrzebowanie na specjalistów z umiejętnościami programistycznymi, projektowymi i analitycznymi. (Raport PwC: "Entertainment and Media Outlook 2023-2027")
- Edukacja a rynek pracy: Studia z zakresu gier komputerowych i multimedii są jednymi z najbardziej poszukiwanych, z rosnącą liczbą ofert pracy w branży. Deloitte podkreśla, że umiejętności zdobyte w trakcie tych studiów są kluczowe dla rozwoju przyszłych technologii. (Deloitte: "Future of Work: Gaming and Multimedia 2023").



4. RAPORTY I BADANIA NA RYNKU POLSKIM

- Polska jako hub gamingowy: Polska stała się jednym z głównych centrów produkcji gier w Europie, z firmami takimi jak CD Projekt Red czy Techland, które zwiększają popyt na specjalistów. (PARP: "Raport o rynku gier komputerowych w Polsce 2023")



"Jako opiekun modułu i wykładowca WSEI z pewnością mogę powiedzieć, że nasza ścieżka Gry komputerowe i multimedia na kierunku Informatyka stosowana jest jedną z najlepszych w Polsce!"

- MGR INŻ. JAKUB PACURA (FROZEN DISTRICT, OPIEKUN ŚCIEŻKI PROJEKTOWANIE GIER KOMPUTEROWYCH I MULTIMEDIÓW NA WSEI)

Wyższa Szkoła Ekonomii
i Informatyki w Krakowie

